Nubaiada - Marcadores

Rolagem de Dados

D20	Ataque	Esquiva / Carisma
1	Zera o ataque	Zera a reação
2 a 5	Sem alteração	Sem alteração
6 a 10	+1 ponto	Sem alteração
11 a 15	+2 pontos	Sem alteração
16 a 19	+3 pontos	Base ×2
20	+5 pontos	Base ×3

Ataque: Força, Agilidade e Inteligência.
Rolagem opcional: 1 D20 por ação ou reação; aplique o resultado.
Some o bônus elemental depois. Ele nunca é multiplicado.
Carisma contra Inteligência: sem rolagem.

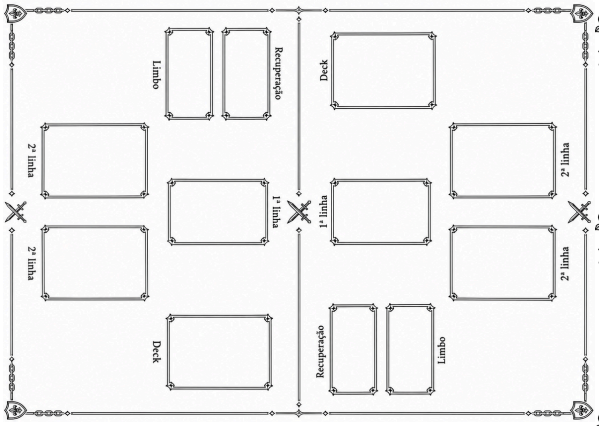
Resultado 1: falha crítica, mesmo com bônus elemental.

Bônus Elementais

Símbolo	Elemento	Bônus principal	Bônus secundário
	Luz	+2 Carisma	+1 Agilidade
	Ordem	+2 Defesa	+1 Inteligência
	Infernal	+2 Força	+1 Carisma
	Trevas	+2 Inteligência	+1 Agilidade
	Sagrado	+2 Carisma	+1 Vigor
	Terra	+2 Defesa	+1 Vigor
	Água	+2 Vigor	+1 Inteligência
	Fogo	+2 Força	+1 Agilidade
	Ar	+2 Agilidade	+1 Defesa
	Tempestade	+2 Agilidade	+1 Força
	Raio	+2 Inteligência	+1 Força
	Gelo	+2 Defesa	+1 Inteligência
	Lava	+2 Força	+1 Vigor
	Caos	+2 Vigor	+1 Carisma

Cada personagem recebe apenas os bônus do seu elemento.
Some após a rolagem. Bônus elementais nunca são multiplicados.

Bônus Inteligência



Personagem

Personagem

Personagem

Personagem

Personagem

Personagem

Personagem

Personagem

Personagem

Personagem

Personagem